



LISTE DES DÉLIBÉRATIONS EXAMINÉES PAR LE CONSEIL MUNICIPAL

MARDI 20 SEPTEMBRE 2022 A 20H

L'an deux mille vingt-deux, le Mardi 20 septembre à 20 heures, le Conseil Municipal de la commune d'EANCÉ, régulièrement convoqué, s'est réuni au nombre prescrit par la Loi, dans la salle du Conseil Municipal, en session ordinaire et sous la présidence de Monsieur SOULAS Raymond, Maire.

Date de convocation : 12 septembre 2022

Nombre de membres élus : 11

Nombre de membres convoqués : 11

Présents : Raymond SOULAS ; Gisèle GESLIN ; Marie ALONSO ; Patricia BOUCAULT ; Daniel NOURY ; Cédric VALAIS ; Alexis JOLY ; Céline ROUSSEL ; Thérèse MONNET ; Mickael YOU ; Florent BONDU.

Absents ayant donné procuration :

Absent excusé :

Absent :

- **Secrétaire de séance** : Monsieur VALAIS Cédric
- **Examen du procès-verbal de la séance du 19 juillet 2022** : adopté à l'unanimité

DÉLIBÉRATIONS

2022-09-01- FINANCES : ASSUJETISSEMENT DES LOGEMENTS VACANTS À LA TAXE D'HABITATION

M.Noury n'a pas pris part au vote.

DÉLIBÉRATION ADOPTÉE A BULLETINS SECRETS (1 voix pour et 9 voix contre)

2022-09-02- FINANCES : EXAMEN DU DEVIS POUR LE CHANGEMENT DE L'HORLOGE DE COMMANDE DES CLOCHES

DÉLIBÉRATION ADOPTÉE A L'UNANIMITÉ

2022-09-03- FINANCES : DON DE L'AMICALE EANCEENNE

DÉLIBÉRATION ADOPTÉE A L'UNANIMITÉ

2022-09-04- MARCHÉ PUBLIC : EXAMEN DU SCÉNARIO - PARKING RUE SAINTE ANNE

DÉLIBÉRATION ADOPTÉE A L'UNANIMITÉ

2022-09-05- ENQUETE PUBLIQUE : INSTALLATIONS CLASSÉES POUR LA PROTECTION DE L'ENVIRONNEMENT DEMANDE D'ENREGISTREMENT EN VUE DE L'EXPLOITATION D'UN ELEVAGE DE VEAUX DE BOUCHERIE PAR M. BRASSIER MAXIME A CHELUN – AVIS DU CONSEIL MUNICIPAL

DÉLIBERATION ADOPTÉE A L'UNANIMITÉ

2022-09-06- URBANISME : DROIT DE PRÉEMPTION URBAIN – 3 RUE DU TRAIT SAINT JEAN

DÉLIBERATION ADOPTÉE A L'UNANIMITÉ

2022-09-07- ROCHE AUX FÉES COMMUNAUTÉ : CONVENTION DE PARTENARIAT POUR LA SAISON CULTURELLE

DÉLIBERATION ADOPTÉE A L'UNANIMITÉ

2022-09-08- DIVERS

Séance levée à 00h00.

Le secrétaire de séance,
Cédric VALAIS

Le Maire,
Raymond SOULAS